|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case Name** | **Kreiranje statistickog unosa** | |
| **Brief Description** | Trener pravi unos za postojeceg clana ciju statistiku zeli da prati.  Sistem omogucava elektronsko cuvanje statistickih podataka za svakog igraca. | |
| **Actors** | Trener, Sistem | |
| **Triggers** |  | |
| **Flow of Events** | | |
| **Basic Flow** | **Steps** | **Actions** |
| 1 | Trener bira clana iz liste postojecih clanova kluba. |
| 2 | Sistem provjerava postojanje unosa o odabranom clanu. |
| 3 | Sistem kreira statisticki unos za odabranog clana. |
| **Alternate Flow** | **Steps** | **Branching Actions** |
| 2.1 | AKO unos vec postoji  sistem obavjestava trenera da postoji unos za datog clana i zavrsava sa radom. |
| **Special Requirements** | | |
|  |  | |
| **Precondition** | Trener ulogovan na sistem. Postoji evidencija clanova kluba. Postoji internet konekcija. | |
| **Postcondition** | Kreiran novi unos u evidenciji igraca. | |
| **Extension Points** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case Name** | **Pregled statistike** | |
| **Brief Description** | Trener bira igraca koji ga zanima i pregleda mu zabiljezenu statistiku.  Sistem omogucava elektronski prikaz statistike. | |
| **Actors** | Trener, Sistem | |
| **Triggers** |  | |
| **Flow of Events** | | |
| **Basic Flow** | **Steps** | **Actions** |
| 1 | Trener bira odredjenog igraca iz evidencije igraca. |
| 2 | Sistem prikazuje podatke koji postoje o odabranom igracu. |
| **Alternate Flow** |  | |
| **Special Requirements** | | |
|  |  | |
| **Precondition** | Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi u evidenciji igraca. Postoji internet konekcija. | |
| **Postcondition** |  | |
| **Extension Points** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case Name** | **Azuriranje rang liste** | |
| **Brief Description** | Trener zahtijeva novu rang listu.  Stonoteniski savez salje rang listu sistemu.  Sistem azurira postojecu rang listu. | |
| **Actors** | Trener, Sistem, Stonotoniski savez | |
| **Triggers** |  | |
| **Flow of Events** | | |
| **Basic Flow** | **Steps** | **Actions** |
| 1 | Trener zahtijeva novu listu. |
| 2 | Sistem provjerava da li postoji veza sa savezom. |
| 3 | Stonoteniski savez salje rang listu sistemu. |
| 4 | Sistem provjerava da li je poslana nova verzija liste. |
| 5 | Sistem azurira rang listu.. |
| **Alternate Flow** | **Steps** | **Branching Actions** |
| 2.1 | AKO ne postoji veza sa savezom  Sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom. |
| 3.1 | AKO je poslana ista verzija rang liste  Sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom.. |
| **Special Requirements** | | |
|  |  | |
| **Precondition** | Trener ulogovan na sistem. Postoji internet konekcija. | |
| **Postcondition** | Azurirana rang lista. | |
| **Extension Points** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case Name** | **Dodavanje treninga** | |
| **Brief Description** | Trener vodi evidenciju treninga za svakog igraca, prisustvo na treningu, kao i dodatne komentare o igracu.  Sistem omogucava cuvanje evidencije u bazi podataka zbog lakseg pracenja napretka igraca. | |
| **Actors** | Trener, Sistem | |
| **Triggers** |  | |
| **Flow of Events** | | |
| **Basic Flow** | **Steps** | **Actions** |
| 1 | Trener bira igraca iz evidencije igraca. |
| 2 | Trener bira datum treninga koji zeli da evidentira. |
| 3 | Trener upisuje dodatni komentar o treningu. |
| 4 | Sistem upisuje dobijene podatke u evidenciju. |
| **Alternate Flow** |  | |
| **Special Requirements** | | |
|  |  | |
| **Precondition** | Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi u evidenciji igraca. Postoji internet konekcija | |
| **Postcondition** | Statistika igraca azurirana sa novim informacijama o treninzima. | |
| **Extension Points** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case Name** | **Unosenje rezultata turnira** | |
| **Brief Description** | Trener vodi evidenciju o odigranim turnirama igraca i njegovim rezultatima na turniru.  Sistem omogucava elektronski zapis i cuvanje rezultata i informacija o turniru. | |
| **Actors** | Trener, Sistem | |
| **Triggers** |  | |
| **Flow of Events** | | |
| **Basic Flow** | **Steps** | **Actions** |
| 1 | Trener zahtijeva nove rezultate. |
| 2 | Sistem dobavlja azuriranu rang listu. |
| 3 | Sistem kreira nove rezultate |
| 4 | Sistem unosi rezultate u evidenciju. |
| **Alternate Flow** | **Steps** | **Branching Actions** |
| 3.1 | AKO ne postoje novi rezultati, sistem obavjestava trenera i zavrsava sa radom. |
| **Special Requirements** | | |
|  |  | |
| **Precondition** | Trener ulogovan na sistem. Postoje unosi u evidenciji igraca. Postoji internet konekcija. | |
| **Postcondition** | Turnir i rezultati igraca sacuvani u evidenciju. | |
| **Extension Points** | 2. Ukljucuje SU Azuriranje rang liste | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case Name** | **Dodavanje novog korisnika** | |
| **Brief Description** | Administrator dodaje novog korisnika sistema.  Novi korisnik moze biti administrator, trener, sekretar ili računovođa. | |
| **Actors** | Administrator, Sistem | |
| **Triggers** |  | |
| **Flow of Events** | | |
| **Basic Flow** | **Steps** | **Actions** |
| 1 | Administrator bira tip novog korisnika. |
| 2 | Administrator unosi korisničko ime i šifru budućeg korisnika. |
| 3 | Sistem provjerava listu postojećih korisnika. |
| 4 | Sistem dodaje novog korisnika u listu. |
| **Alternate Flow** | **Steps** | **Branching Actions** |
| 3.1 | AKO već postoji korisnik sa istim imenom.  Sistem obavještava korisnika da je došlo do greške i završava sa radom. |
| **Special Requirements** | | |
|  |  | |
| **Precondition** | Administrator ulogovan na sistem. Postoji internet konekcija. | |
| **Postcondition** | Azurirana lista korisnika. Dodan novi korisnik | |
| **Extension Points** |  | |